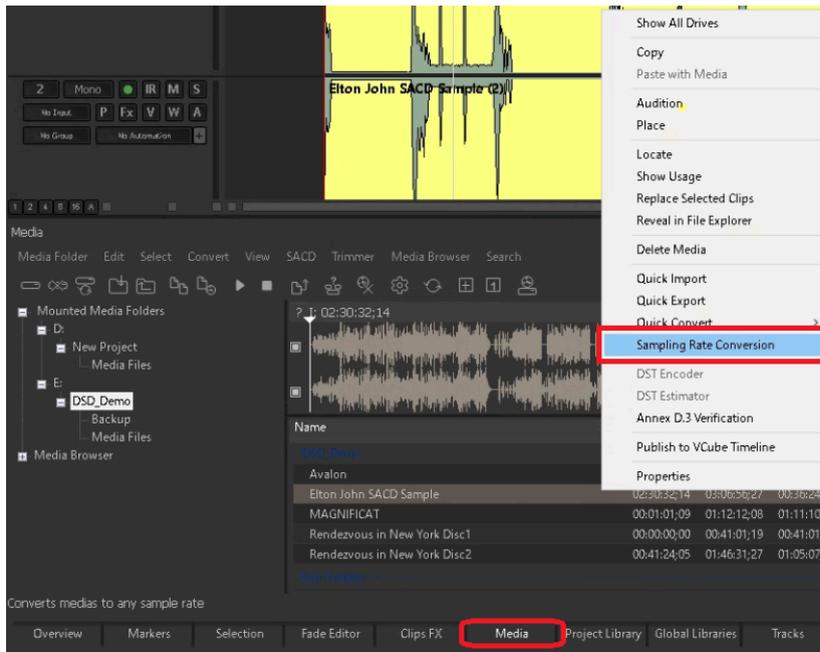


DSDのファイル変換

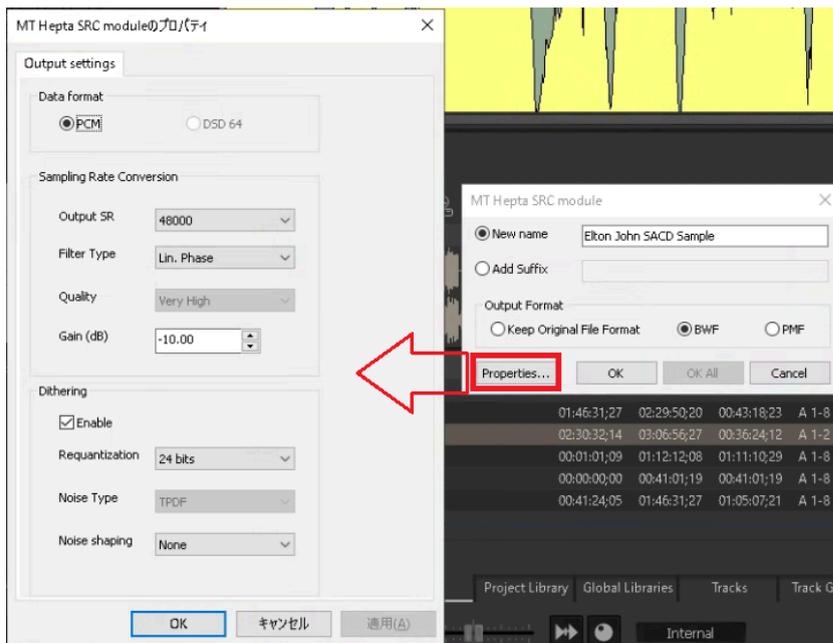
Pyramix で DSDファイルをPCMファイルに変換する方法は、複数用意されています。

録音した DSD メディア(素材)そのものをPCMに変換する

1. Media Manager タブで、変換したいDSDファイルを選択して右クリック⇒ Sampling Rate Conversion を選択します。

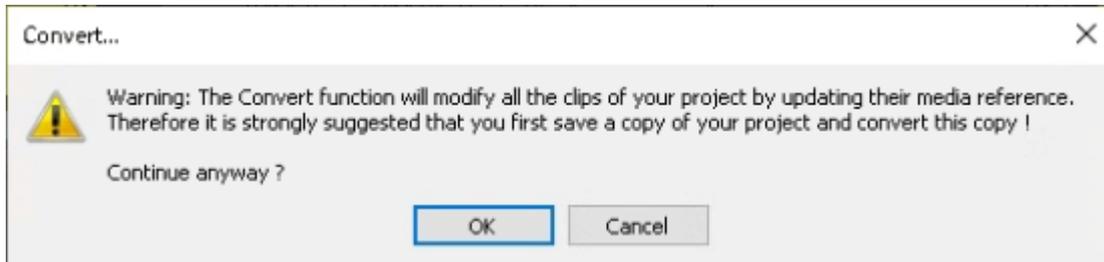


2. 表示されたパネルの Properties をクリックすると、変換結果ファイルのサンプルレートや変換方法(Dithering)を選択することができます。



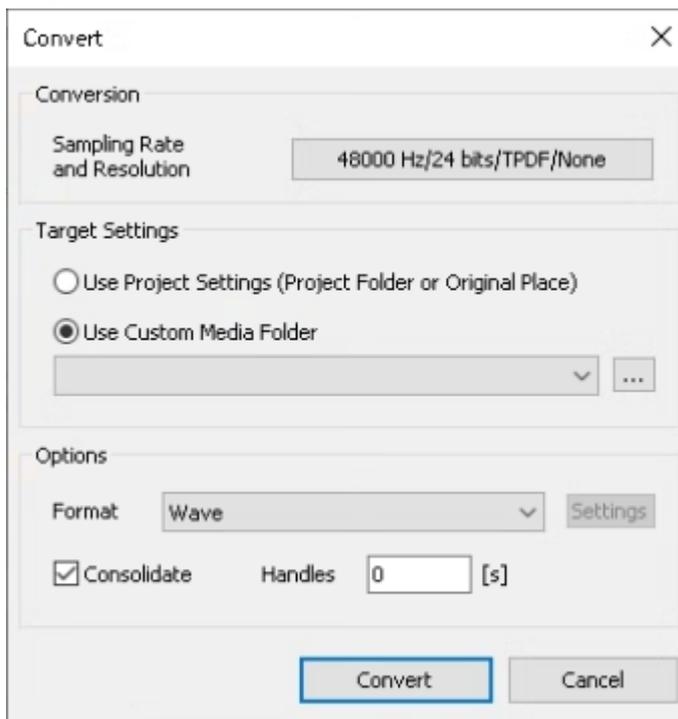
Project ごと PCMに変換する

1. まず、**DSD Project** を **必ず** 保存してください。
2. 次に **Project** ⇒ **Convert** を選択します。
3. 以下の警告が表示されます。



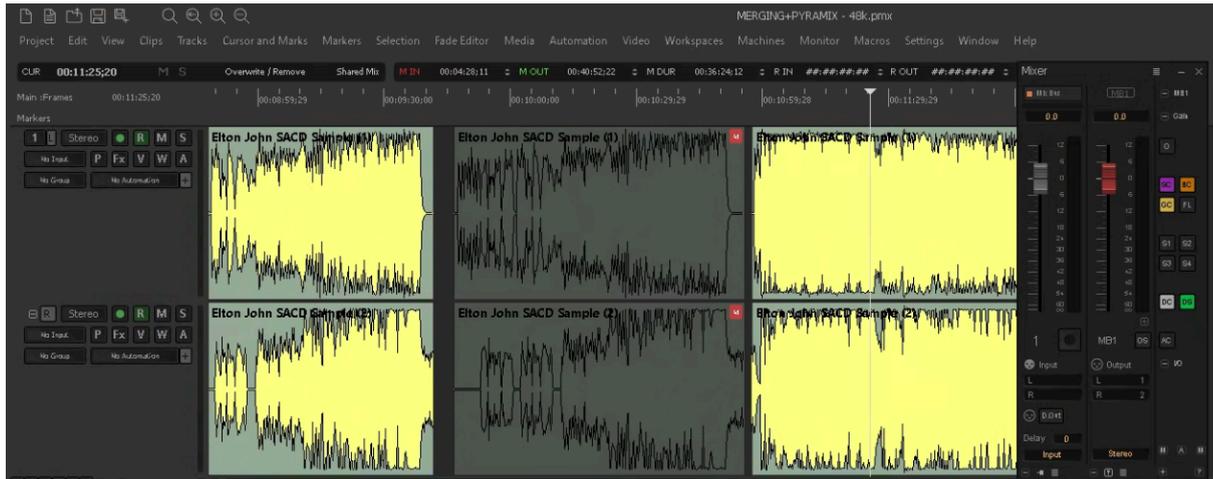
警告: **Convert** は、プロジェクトのすべてのクリップのメディア リファレンスを更新します。そのため、まずプロジェクトのコピーを保存し、コピーを変換することを強くお勧めします。続行しますか？

4. **[OK]** をクリックすると、以下のダイアログが表示されます。



このダイアログで、サンプリングレートや出力先のディレクトリー、ファイルフォーマットや **Consolidate** (ファイルをレンダリング時に、現在のProjectで使用していない部分をレンダリングしないこと:”**Handles**” は、その糊代分の秒数の設定)を行うかどうかのオプションが選択できます。

5. **Convert** をクリックすると、Project のレンダリングが開始され、指定したPCMの Project が開きます。



注意:DSD Project の Mixerにはバスがありません。そのため PCM Project に変換後、改めて Bus などを追加してください。