



# OvationとPyramixを同時に起動する設定

Ovationの Cue に細かい編集を加えたい場合、PyramixにCueを送って編集し、Ovationに戻すことが可能です。

この文章では、同じPC上で Ovation と Pyramix を同時に起動させて操作する設定と、実際の操作方法について解説しています。

## Contents

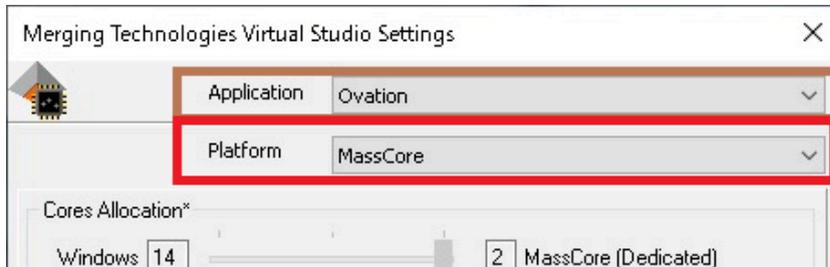
<b>MassCoreシステムでの設定</b> .....	<b>2</b>
コントロールパネル ⇒ VS3 Control Panel の設定.....	2
MAD の設定.....	2
Ovation の設定.....	3
Pyramix の設定.....	4
<b>Native システムでの設定</b> .....	<b>6</b>
コントロールパネル ⇒ VS3 Control Panel の設定.....	6
MAD の設定.....	6
Ovation の設定.....	7
Pyramix の設定.....	8
<b>実際の使用方法</b> .....	<b>10</b>
* Tips.....	11



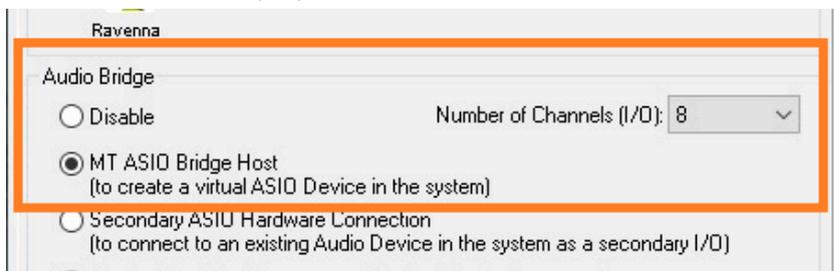
## MassCoreシステムでの設定

### コントロールパネル ⇒ VS3 Control Panel の設定

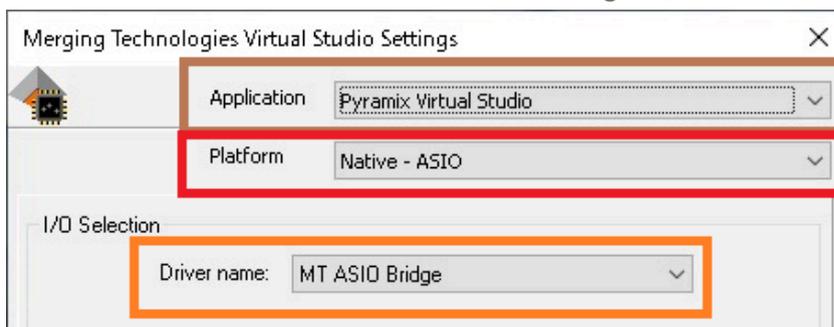
1. コントロールパネル ⇒ VS3 Control Panel を開きます。
2. *Application* を **Ovation** に設定し、
3. *Platform* を **MassCore** に設定します。



4. *Audio Bridge* のセクションでは、”**MT ASIO Bridge Host (to create a virtual ASIO Device in the system)**” にチェックを入れ、
5. *Number of Channels (I/O)* を **8** などに設定します。



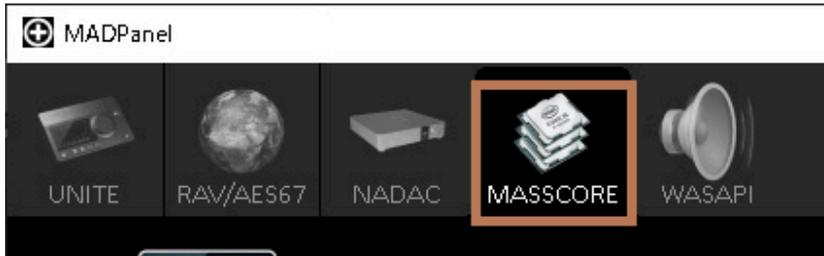
6. *Application* を **Pyramix** に設定し、
7. *Platform* を **Native - ASIO** に設定、
8. “*I/O Selection*” の “*Driver name*” で “**MT ASIO Bridge**” を設定します。



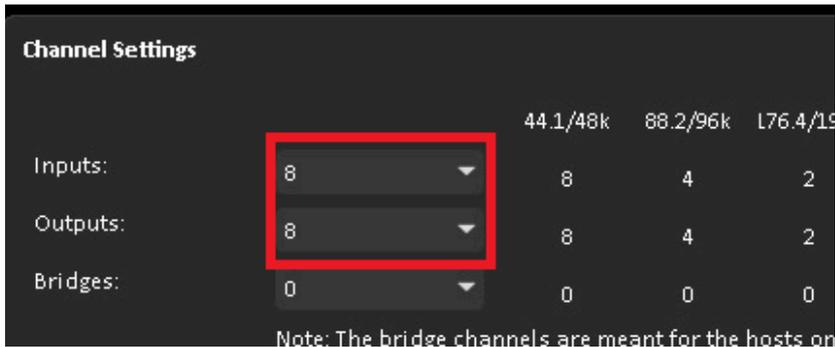
9. 以上の設定ができれば、OKでVS3 Control Panel を閉じてください。

### MAD の設定

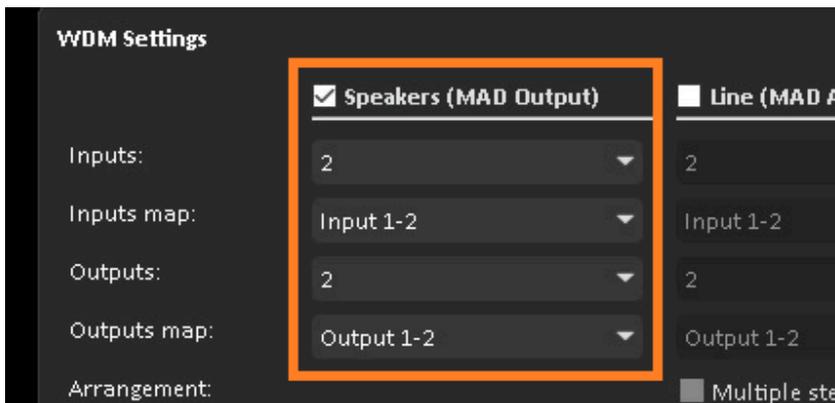
1. **Ovation** を起動します。
2. **Merging ASIO Device** のパネルを開きます。
3. モードを **MASSCORE** に設定します。



4. *Advanced Settings* をクリックして右側のペインを開きます。  
*Channel Settings* は、既に **8** になっているはずです。



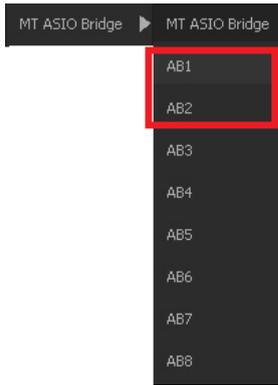
5. *WDM Settings* セクションの **Speakers (MAD Output)** にチェックを入れ、  
6. *Outputs map* を **Output 1-2** に設定します。



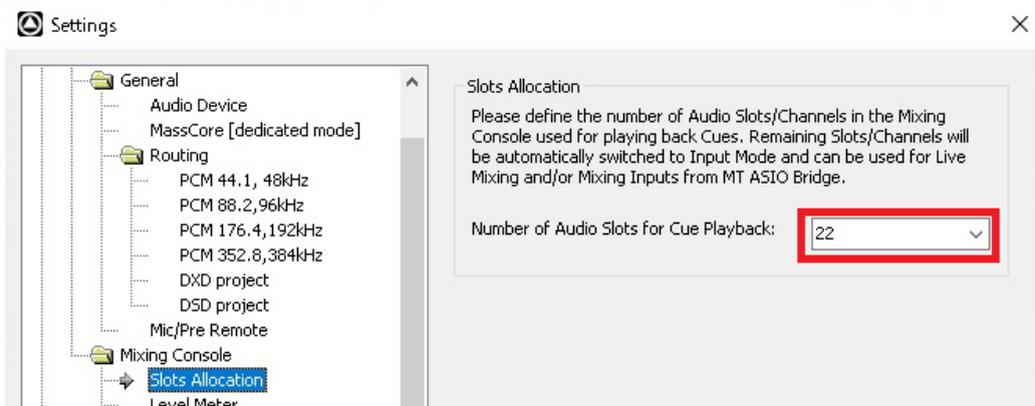
以上の設定が終わったら、パネルは閉じて結構です。

### Ovation の設定

1. Ovation の Show を **Stop Show** で止めます。
2. Ovation の Mixer 上に、Pyramix からの音を受ける Strip を作成し、その入力を **MT ASIO Bridge** の **1** と **2** に設定します。



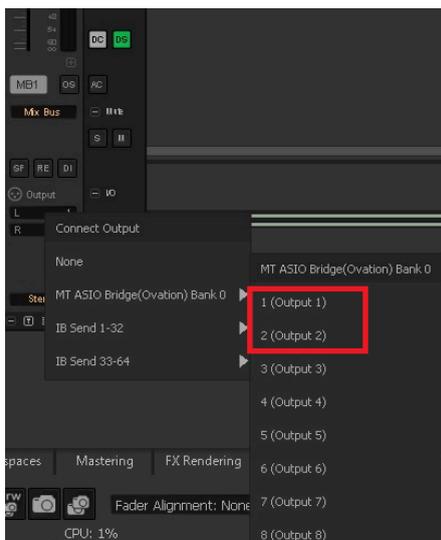
3. Settings ⇒ Settings ⇒ Mixing Console ⇒ Slots Allocation を開き、”Number of Audio Slots for Cue Playback” に、先ほど新たに作成した Strip に該当する数字から 1 を引いた値を入れます。



この設定により、Ovation が Cue の再生に使用する Strip の右側に Pyramix のプレイバックを立ち上げることで、Ovation が Show の最中でも Pyramix の音を聴くことができます。

## Pyramix の設定

1. Pyramix を起動し、2ch Strip と Stereo Bus の簡単な Project を作成してください。
2. Mixer を表示させ、Stereo Bus の出力を MT ASIO Bridge(Ovation) Bank 0 の Output 1 と 2 に設定します。



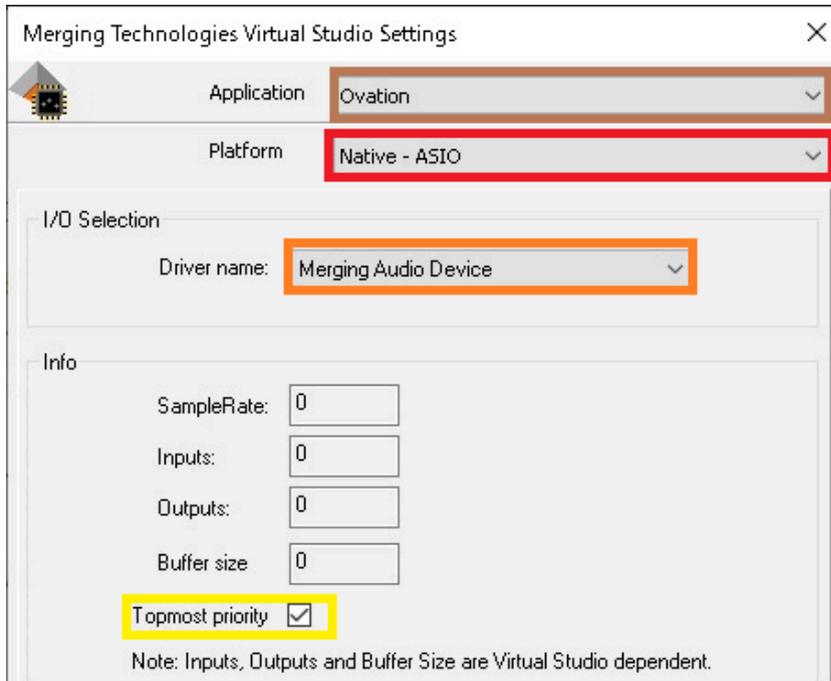
以上で設定は完了です。



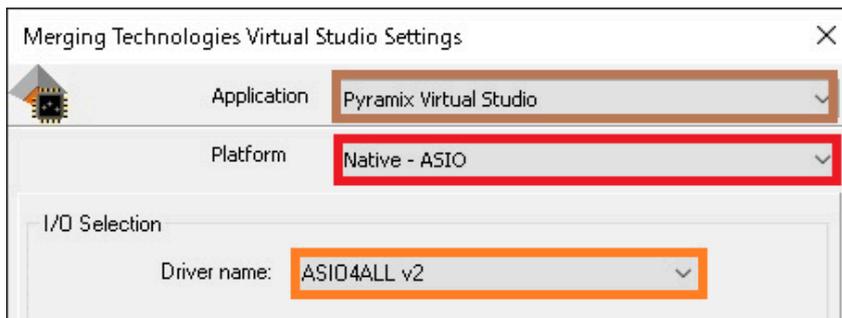
## Native システムでの設定

### コントロールパネル ⇒ VS3 Control Panel の設定

1. コントロールパネル ⇒ VS3 Control Panel を開きます。
2. *Application* を **Ovation** に設定し、
3. *Platform* を **Native - ASIO** に設定します。
4. “I/O Selection” の “Driver name” に “**Merging Audio Device**” を設定します。

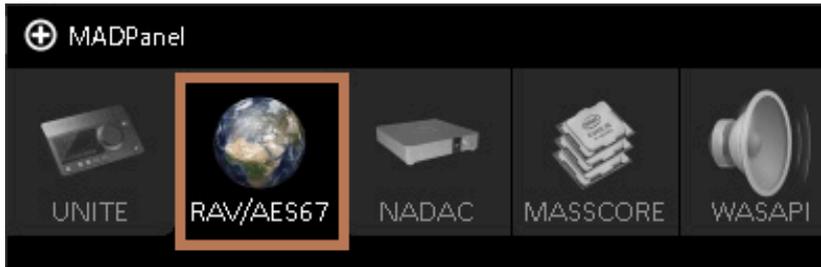


5. 次に、*Application* を **Pyramix** に設定し、
6. *Platform* を **Native - ASIO** に設定、
7. “I/O Selection” の “Driver name” に “**ASIO4ALL**” を設定します。

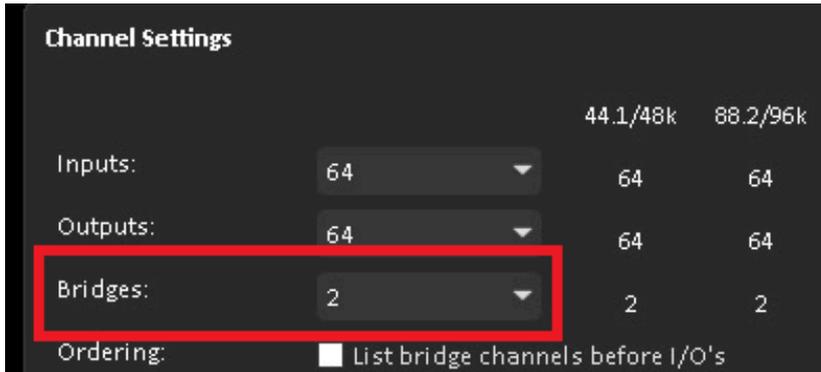


### MAD の設定

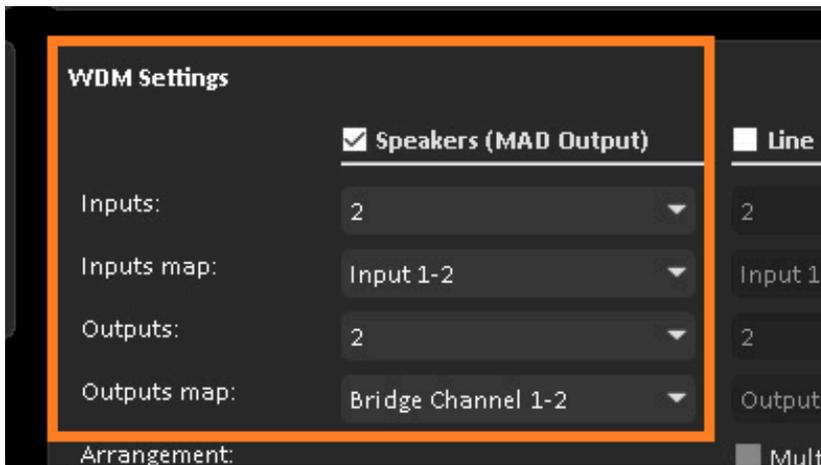
1. **Merging ASIO Device** のパネルを開きます。
2. モードを **RAV/AES67** に設定します。



3. *Advanced Settings* をクリックして右側のペインを開きます。  
*Bridges* を 2 に設定します。



4. *WDM Settings* セクションの **Speakers (MAD Output)** にチェックを入れ、
5. *Outputs map* を **Bridge Channel 1-2** に設定します。

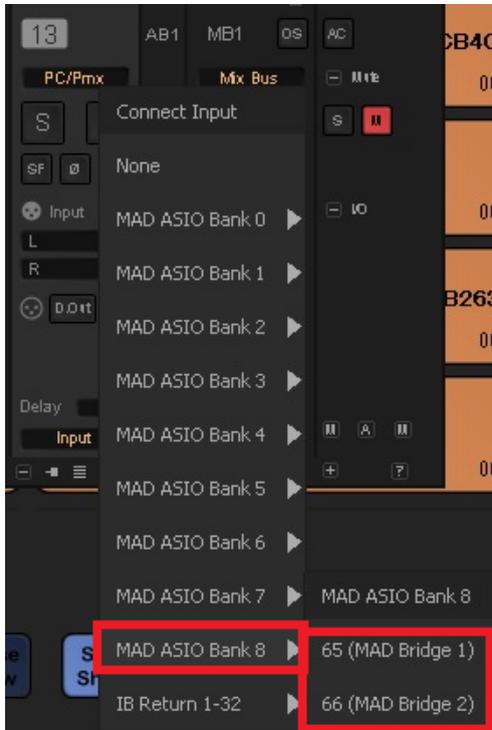


以上の設定が終わったら、パネルは閉じて結構です。

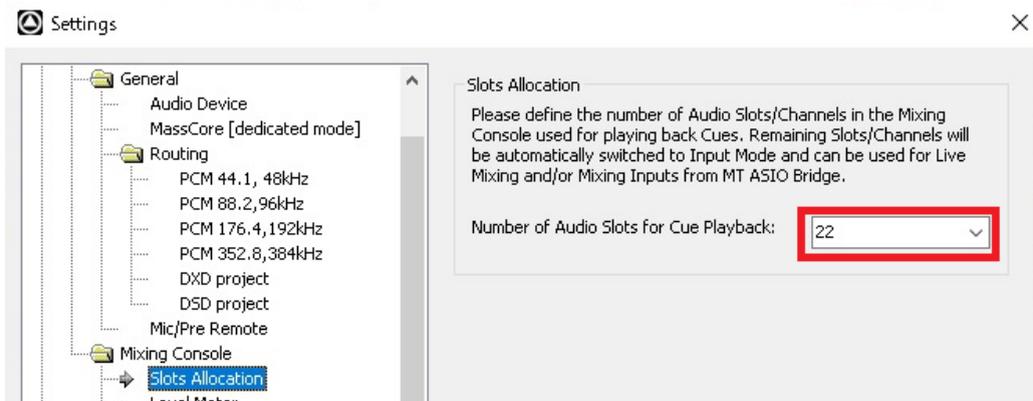


## Ovation の設定

1. Ovation の Show を **Stop Show** で止めます。
2. Ovation の Mixer 上に、Pyramix からの音を受ける Strip を作成し、その入力を **MAD ASUI Bank n** の **MAD Bridge** の 1 と 2 に設定します。



3. *Settings* ⇒ *Settings* ⇒ *Mixing Console* ⇒ *Slots Allocation* を開き、”**Number of Audio Slots for Cue Playback**” に、先ほど新たに作成した Strip に該当する数字から 1 を引いた値を入れます。

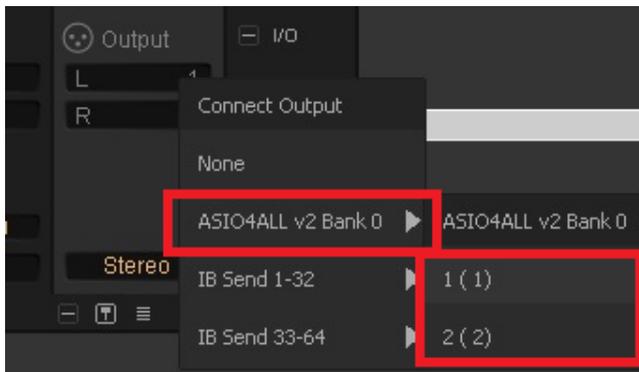


この設定により、Ovation が Cue の再生に使用する Strip の右側に Pyramix のプレイバックを立ち上げること、Ovation が Show の最中でも Pyramix の音を聴くことができます。



## Pyramix の設定

1. Pyramix を起動し、2ch Strip と Stereo Bus 程度の簡単な Project を作成してください。
2. Mixer を表示させ、Stereo Bus の出力を ASIO4ALL Bank 0 の 1 と 2 に設定します。

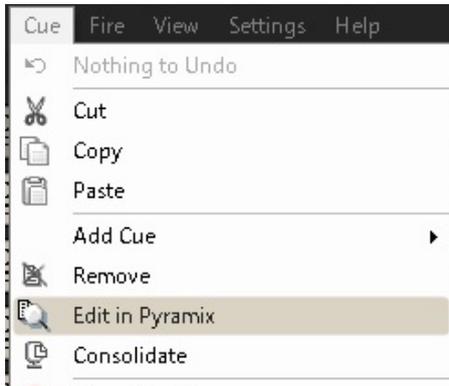


以上で設定は完了です。

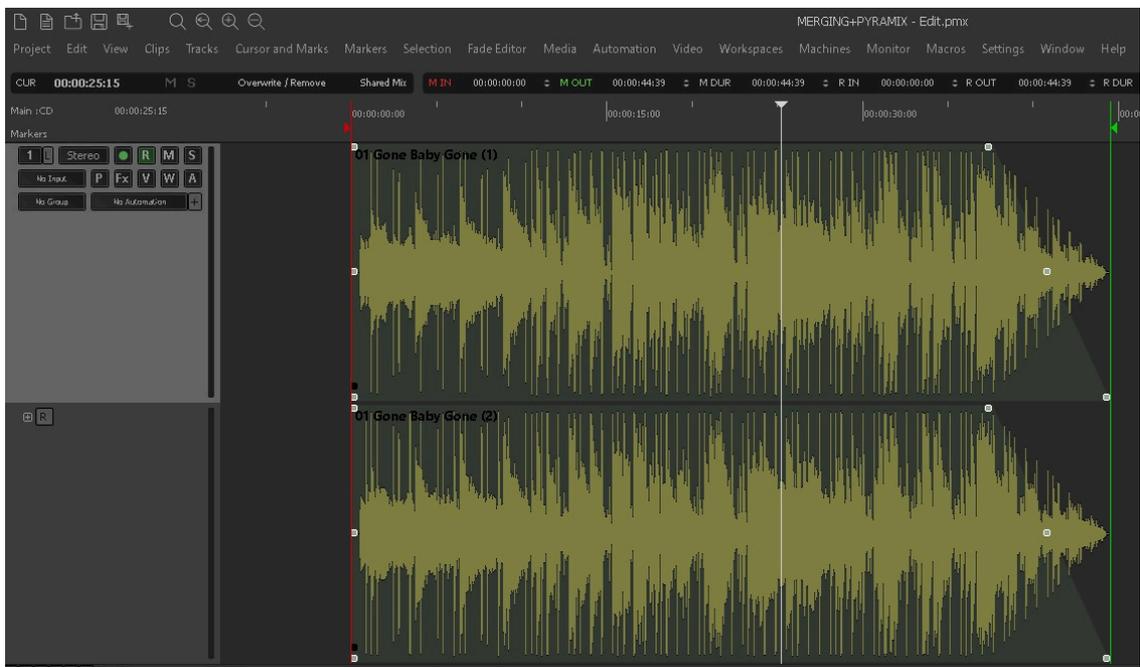


## 実際の使用方法

1. Ovation の Cue を選択します。
2. 右クリック ⇒ *Edit in Pyramix* を選ぶか、Cue ⇒ *Edit in Pyramix* を選びます。

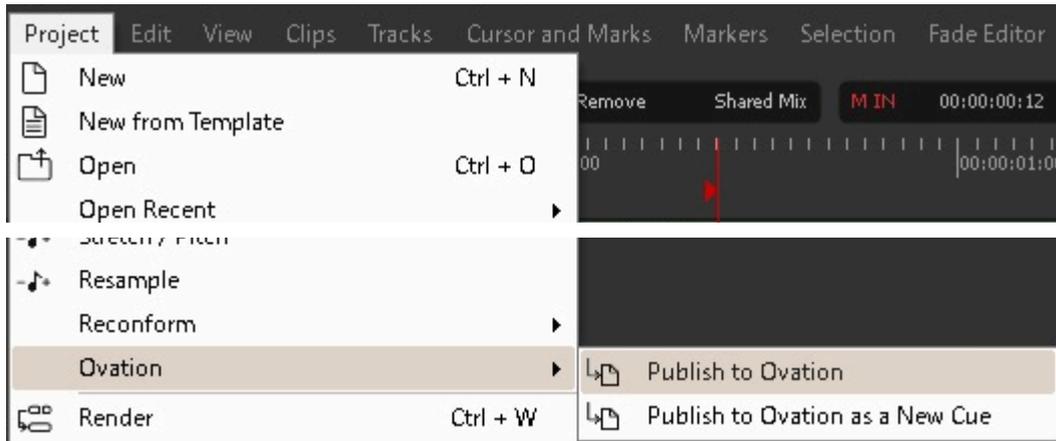


3. 以上の操作で Cue は Pyramix のトラック上に Clip として貼られ、通常通り編集することができます。
4. 編集が終わったら、Cue として使用したい部分を **Mark IN** と **Mark OUT** で囲みます。





5. *Project* ⇒ *Ovation* ⇒ *Publish to Ovation* または *Project* ⇒ *Ovation* ⇒ *Publish to Ovation as a New Cieve* を選択します。



6. 以上の操作により、
- Publish to Ovation* で Clip が Ovation 上の 元のCueの位置に貼られます。
  - Publish to Ovation as a New Cieve* で Clip は Ovation の新しいCueとして、元のCueがある Cue List 上に貼られます。

**\* Tips**

- Ovation の Show と Pyramix の Project を同じフォルダ内に作成すると、Pyramix で Ovation の Media Filder を Mount する手間が無くなります。