

OvationとPyramixを同時に起動する設定

Ovationの Cue に細かい編集を加えたい場合、PyramixにCueを送って編集し、Ovationに戻すことが可能で す。

この文章では、同じPC上で Ovation と Pyramix を同時に起動させて操作する設定と、実際の操作方法につい て解説しています。

Contents

MassCoreシステムでの設定	. 2
コントロールパネル ⇒ VS3 Control Panel の設定	2
MAD の設定	. 2
Ovation の設定	3
Pyramix の設定	.4
Native システムでの設定	6
コントロールパネル ⇒ VS3 Control Panel の設定	6
MAD の設定	. 6
Ovation の設定	7
Pyramix の設定	. 8
実際の使用方法	10
* Tips	11





MassCoreシステムでの設定

コントロールパネル ⇒ VS3 Control Panel の設定

- 1. コントロールパネル \Rightarrow VS3 Control Panel を開きます。
- 2. Application を Ovation に設定し、
- 3. Platform を MassCore に設定します。

	Application	Ovation	``
	Platform	MassCore	2
`ores Allocati	ion*	Masscure	

- 4. Audio Bridge のセクションでは、"MT ASIO Bridge Host (to create a virtual ASIO Device in the system)" にチェックを入れ、
- 5. Number of Channels (I/O) を8などに設定します。

Ravenna	
Audio Bridge	
🔘 Disable	Number of Channels (I/O): 8 🛛 🗸
MT ASIO Bridge Host (to create a virtual ASIO)	Device in the system)
Secondary ASIU Hardw (to connect to an existin)	are Connection g Audio Device in the system as a secondary I/O)
<u> </u>	

- 6. Application を Pyramix に設定し、
- 7. Platform を Native ASIO に設定、
- 8. "I/O Selection" の "Driver name" で "MT ASIO Bridge" を設定します。

Merging Te	chnologies Virti	al Studio Setting:	s	×
	Applicati	on Pyramix Virtu	Jal Studio) ~
	Platform	Native - ASI	2	~
-I/O Selec	tion			
	Driver name:	MT ASIO Bridge	~	

9. 以上の設定ができたら、OKでVS3 Control Panel を閉じてください。

MAD の設定

- 1. Ovation を起動します。
- 2. Merging ASIO Device のパネルを開きます。
- 3. モードを MASSCORE に設定します。





4. Advanced Settings をクリックして右側のペインを開きます。 Channel Settings は、既に8になっているはずです。



- 5. WDM Settings セクションの Speakers (MAD Output) にチェックを入れ、
- 6. Outputs map を Output 1-2 に設定します。

WDM Settings			
	🗹 Speakers (MAD Output)	🗌 Line (MAD A
Inputs:	2	-	2
Inputs map:	Input 1-2	-	Input 1-2
Outputs:	2	•	2
Outputs map:	Output 1-2	-	Output 1-2
Arrangement:			Multiple ste

以上の設定が終わったら、パネルは閉じても結構です。

Ovationの設定

- 1. Ovation の Show を **Stop Show** で止めます。
- 2. Ovation の Mixer 上に、Pyramix からの音を受ける Strip を作成し、その入力を MT ASIO Bridge の1と2に設定します。





3. Settings ⇒ Settings ⇒ Mixing Console ⇒ Slots Allocation を開き、"Number of Audio Slots for Cue Playback"に、先ほど新たに作成した Strip に該当する数字から1を引いた値を入れま す。



この設定により、Ovation が Cue の再生に使用する Strip の右側に Pyramix のプレイバックを立ち 上げることで、Ovation が Show の最中でも Pyramix の音を聴くことができます。

Pyramix の設定

- 1. Pyramix を起動し、2ch Strip と Stereo Bus の簡単な Project を作成してください。
- 2. Mixer を表示させ、Stereo Bus の出力を MT ASIO Bridge(Ovation) Bank 0 の Output 1 と 2 に 設定します。



以上で設定は完了です。





Native システムでの設定

コントロールパネル ⇒ VS3 Control Panel の設定

- 1. コントロールパネル \Rightarrow VS3 Control Panel を開きます。
- 2. Application を Ovation に設定し、
- 3. Platform を Native ASIO に設定します。
- 4. "I/O Selection"の "Driver name" に "Merging Audio Device" を設定します。

Merging	Technologies Virt	ual Studio Settings	>
	Applicat	ion Ovation	~
	Platform	Native - ASIO	~
I/O Sele	ection		
	Driver name:	Merging Audio Device 💎	
Info			
	SampleRate:	0	
	Inputs:	0	
	Outputs:	0	
	Buffer size	0	
	Topmost priority		
	Note: Inputs, Out	puts and Buffer Size are Virtual Studio dependent.	

- 5. 次に、Application を Pyramix に設定し、
- 6. Platform を Native ASIO に設定、
- 7. "I/O Selection"の "Driver name"に "ASIO4ALL" を設定します。

Merging Technologies Virtual Studio Settings							
	Application	Pyramix Virtual Studio	~				
	Platform	Native - ASIO	~				
I/O Selection							
Driv	ver name: AS	104ALL v2 ~					

MAD の設定

- 1. Merging ASIO Device のパネルを開きます。
- 2. モードを RAV/AES67 に設定します。





3. Advanced Settings をクリックして右側のペインを開きます。 Bridges を 2 に設定します。

Channel Settings				
			44.1/48k	88.2/96k
Inputs:	64	-	64	64
Outputs:	64	-	64	64
Bridges:	2	-	2	2
Ordering:	List bri	idge channel	s before I/(D's

- 4. WDM Settings セクションの Speakers (MAD Output) にチェックを入れ、
- 5. Outputs map を Bridge Channel 1-2 に設定します。

WDM Settings			
	🗹 Speakers (MAD Output)		🔲 Line (I
Inputs:	2	•	2
Inputs map:	Input 1-2	•	Input 1-:
Outputs:	2	•	2
Outputs map:	Bridge Channel 1-2	•	Output 1
Arrangement:			Multi

以上の設定が終わったら、パネルは閉じても結構です。





Ovationの設定

- 1. Ovation の Show を **Stop Show** で止めます。
- 2. Ovation の Mixer 上に、Pyramix からの音を受ける Strip を作成し、その入力を MAD ASUI Bank nのMAD Bridgeの1と2に設定します。



3. Settings ⇒ Settings ⇒ Mixing Console ⇒ Slots Allocation を開き、"Number of Audio Slots for Cue Playback"に、先ほど新たに作成した Strip に該当する数字から1を引いた値を入れま す。

General Audio Device MassCore [dedicated mode] Routing PCM 44.1, 48kHz PCM 88.2,96kHz PCM 176.4,192kHz PCM 176.4,192kHz	^	Slots Allocation Please define the number of Audio Slots/Channels in the Mixing Console used for playing back Cues. Remaining Slots/Channels will be automatically switched to Input Mode and can be used for Live Mixing and/or Mixing Inputs from MT ASIO Bridge. Number of Audio Slots for Cue Playback:
Mic/Pre Remote		

この設定により、Ovation が Cue の再生に使用する Strip の右側に Pyramix のプレイバックを立ち 上げることで、Ovation が Show の最中でも Pyramix の音を聴くことができます。





Pyramixの設定

- 1. Pyramix を起動し、2ch Strip と Stereo Bus 程度の簡単な Project を作成してください。
- 2. Mixer を表示させ、Stereo Bus の出力を ASIO4ALL Bank 0 の 1 と 2 に設定します。



以上で設定は完了です。





実際の使用方法

- 1. Ovation の Cue を選択します。
- 2. 右クリック ⇒ Edit in Pyramix を選ぶか、Cue ⇒ Edit in Pyramix を選びます。

Cue	Fire View Settings Help
ĭ©.	Nothing to Undo
Ж	Cut
D	Сору
ß	Paste
	Add Cue 🔸
X	Remove
Q	Edit in Pyramix
Q	Consolidate
-	

- 3. 以上の操作で Cue は Pyramix のトラック上に Clip として貼られ、通常通り編集することができます。
- 4. 編集が終わったら、Cue として使用したい部分を Mark IN と Mark OUT で囲みます。





5. Project \Rightarrow Ovation \Rightarrow Publish to Ovation \ddagger that Project \Rightarrow Ovation \Rightarrow Publish to Ovation as a New Ciue を選択します。

Proj	ect Edit	View	Clips	Tracks	Cursor a	inc	Mark	s Mi	arkers	s Si	electior		Fade Editor
B	New				Ctrl + N					• • • • •			
₽	New from	Templat	e				Remove		Share	d Mix	M IN		00:00:00:12
Ċ	Open				Ctrl + O		1 I I I 00						00:00:01:0
	Open Rece	ent				×.							
-4-	Success F	iten											
	Resample												
	Reconform	n				×							
	Ovation					F	4D	Publis	sh to (Ovati	on		
ç	Render				Ctrl + W		ĿЮ	Publis	sh to (Ovati	on as a	Ne	w Cue

- 6. 以上の操作により、
 - a. Publish to Ovation で Clip が Ovation 上の 元のCueの位置に貼られます。
 - b. Publish to Ovation as a New Ciue で Clip は Ovation の新しいCue として、元のCueがあ る Cue List 上に貼られます。

* Tips

• Ovation の Show と Pyramix の Project を同じフォルダ内に作成すると、 Pyramix で Ovation の Media Filder を Mount する手間が無くなります。

