



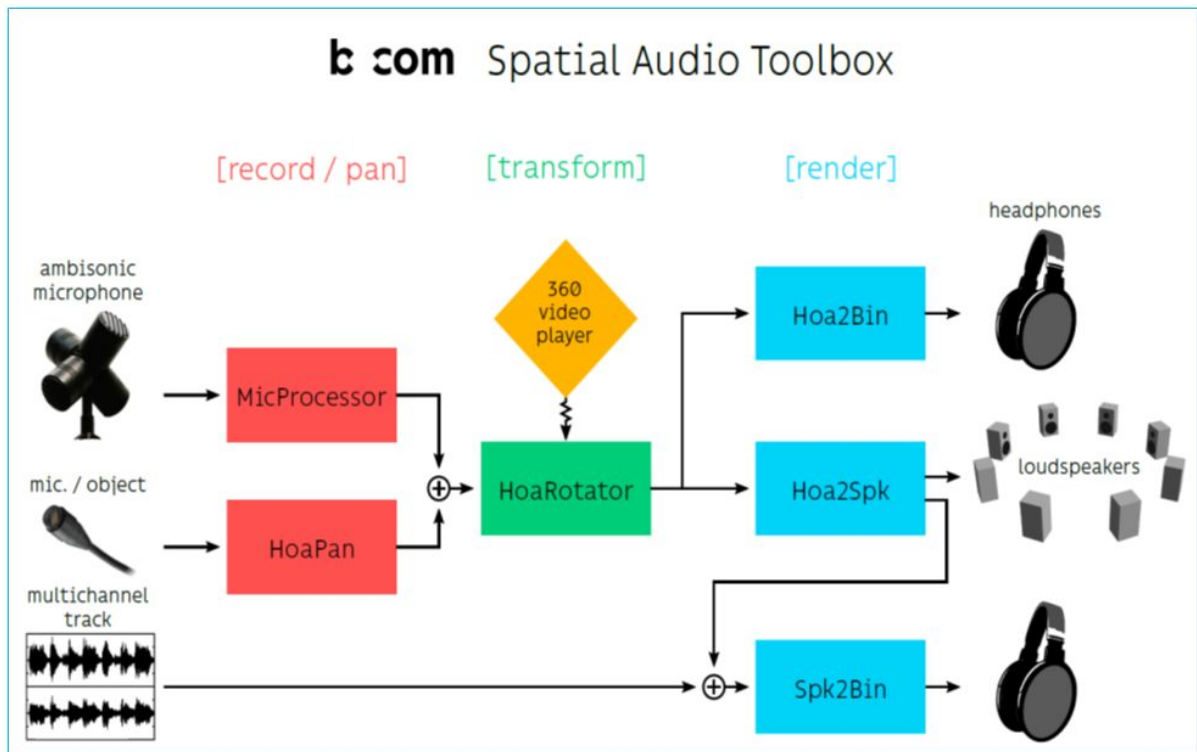
Pyramix Ovation VR Pack - Bcomプラグインについて

B <> COMコンセプト

イマーシブエンターテインメントの体験に対するユーザーの強い欲求と関心は近年の傾向であることは確かです。

イマーシブエンターテインメントに関してオーディオには大きな役割があり、Ambisonics, オブジェクトベース, ヘッドトラッキング, バイノーラル化などの新しい技術は、イマーシブの可能性に大きく貢献します。

用途



b <> comは、イマーシブコンテンツとエクスペリエンスの作成を可能にするオーディオプラグインのセットを紹介しています。高次アンビソニクス（HOA）テクノロジーに依存する ***Spatial Audio Toolbox*** プラグインは、キャプチャからヘッドフォンまたはマルチスピーカーセットアップでのレンダリングまで、完全なワークフローを提供します。

HOAを使用すると、複雑なサウンドシーンをヘッドトラッキングで両耳で簡単に再生できるようになり、VRとARIに最適なオーディオテクノロジーとなっています。

主な機能

- バイノーラルバーチャルスピーカー
- 標準VST

利点

- 標準的なヘッドフォンで3Dミックスを聴く
- 耳に最適なフィルターを選択可能

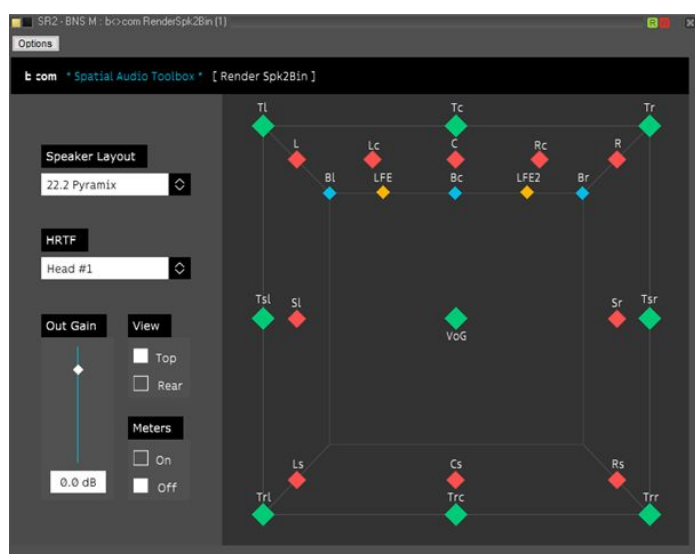




- HRTFのデータベース
- 無響および残響HRTF
- 最大32チャンネルの入力
- クリックしてソロ
- 使いやすく直感的なGUI
- 仮想環境を選択可能
- すべての主要な2Dおよび3Dオーディオ形式で動作
- 各スピーカーチャンネルを簡単に監視可能
- すぐに作成を開始可能

B <> COM Plugins

[Render plugins] パックは、3つの異なるプラグインで構成されています



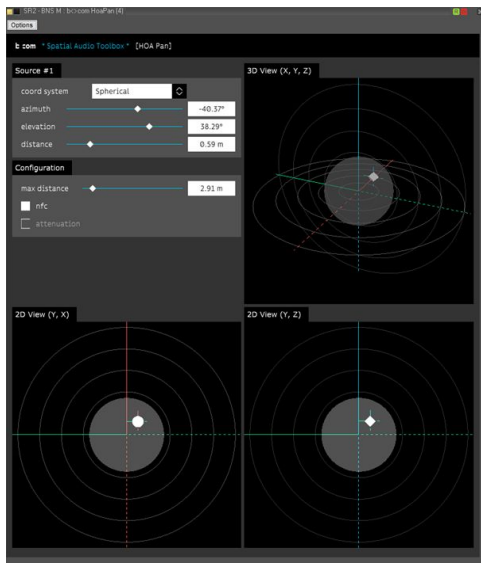
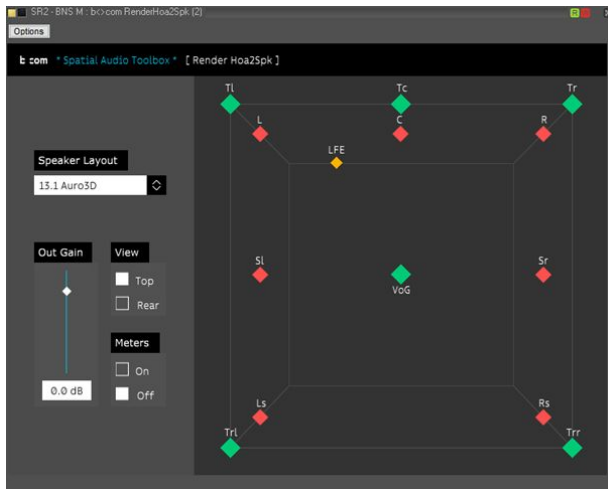
[Render Spk2Bin] プラグインは、ヘッドフォンでチャンネルベースの3Dオーディオをレンダリングします。

主要な2Dおよび3Dオーディオ形式（22.2...）をバイノーラルオーディオに変換するためのHead Related Transfer Function（HRTF）のデータベースが含まれています。

複雑なセットアップでも迅速にモニターできるように、各チャンネルを個別に選択できます。

さらに、プラグインには現実的な部屋の効果を追加する残響HRTFが含まれており、客観化を改善しています。



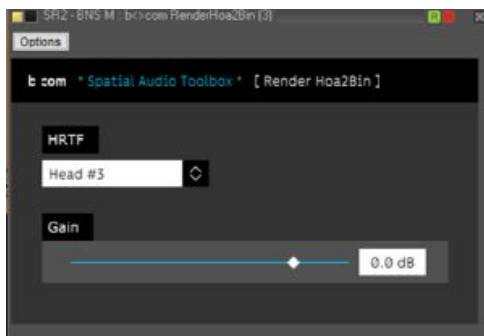


[Render Hoa2Spk] プラグインは、4, 9, 16, 25chの入力と、32chの出力チャンネルを持つ空間効果エフェクターとしてDAWにインサートできます。

入力は ACN / SN3D (ambiX) 形式の最高4次までのHOAです。

出力は、選択したスピーカー レイアウトに適合したマルチチャンネル信号です。

ステレオから30.2までの複数の出力スピーカー レイアウトがサポートされています。



[Render Hoa2Bin] プラグインは、4, 9, 16, 25chの入力と2ch出力を持つ空間効果エフェクターとしてPyramix / Ovationにインサートできます。

入力は ACN / SN3D (ambiX) 形式の最高4次までのHOAです。





出力はヘッドフォン用のバイノーラル信号です。残響の有無にかかわらず、複数のHRTFセットを選択できます。

より詳細な情報については、BCOM Webサイトをご覧ください。

[バイノーラルプラグイン](#)

[HOA Panプラグイン](#)



Mergingは、B <> comプラグインを2種類のパッケージとして提供します。

PSP-BC-RENDER は、Binauraliser (Spk2Bin) 、HOAレンダラー (HOA2Spk) 、およびHOA (ambisonic) to Binauraliser (HOA2Bin) が含まれています。これらは3つの別個のVSTプラグインです

PSP-BC-HOAPAN は、より高次のambisonic HOA pannerです。これはVSTプラグインです

ライセンスは、通常のMerging USB keyではなく、個別の認証メカニズムがあります（詳細については以下をご覧ください）。

B <> COM プラグインのインストール

Bcomプラグインは、ハイエンド品質のイマーシブ オーディオツールです。試用, 購入の際は以下の手順に従ってください。

これらのプラグインの可能性を最大限に活用するには、Pyramix / Ovationプロジェクトは、少なくとも.1バスが必要です。高さを出すためには9.1バスを使用してください。

- Binauralizer (バイノーライザー) (Setup_b-com_SpatialAudioToolbox_RenderSpk2Bin.exe)
- HOA Pan (Setup_b-com_SpatialAudioToolbox_HoaPan.exe)
- HOA to Binaural (Setup_b-com_SpatialAudioToolbox_RenderHoa2Bin.exe)
- HOA render (Setup_b-com_SpatialAudioToolbox_RenderHoa2Spk.exe)

- 各プラグインは個別に下記リンクからインストーラーとライセンス マネージャをダウンロード http://download.merging.com/3rd_Party/BCom/SpatialAudioToolbox.zip
- PC (Win 7 or Win 10 - 64 bit)でインストーラーを起動し、ライセンス マネージャを起動してください。
- GENERATE をクリックし、生成された文字列をメモ帳などにコピーしてください。
(これは以下の様な文字と数字です
50bd965fe61f090011hh4028df5a768e00000000000761a690086d535e32477a40094feffef)
- この文字列を e-mail で以下の情報とともに bcom-keys@merging.com に送って下さい。
 1. Merging USBキーのシリアル番号(5000xxxx)
 2. お名前
 3. 使用したいプラグイン
 4. テスト用のデモキーをご希望の場合、使用したい期間（通常14日間）
- 通常2～3日後に e-mail でキー ファイルが届きます。ADDをクリックしてコードをコピーしてください。
- VIEWをクリックするとライセンスがアクティブになっていることをご確認いただけます。
- このライセンスはまさにシステムで有効になっており、Sentinel dongleと一緒に移動できないことに注意してください。
- インストールを終了するには、次のパスC : \ Program Files \ Steinberg \ VSTPlugins \ bcomがPyramix / OvationのVST general settings に追加されていることを確認してください





い。

レンダリングプラグインをインサートすると、たとえば 22.2バスでは、出力LとRがたとえばバイノーラル化されたオーディオストリームになることに注意してください。